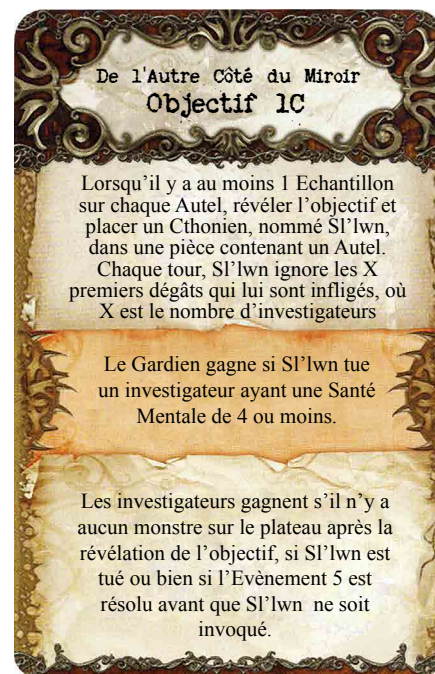
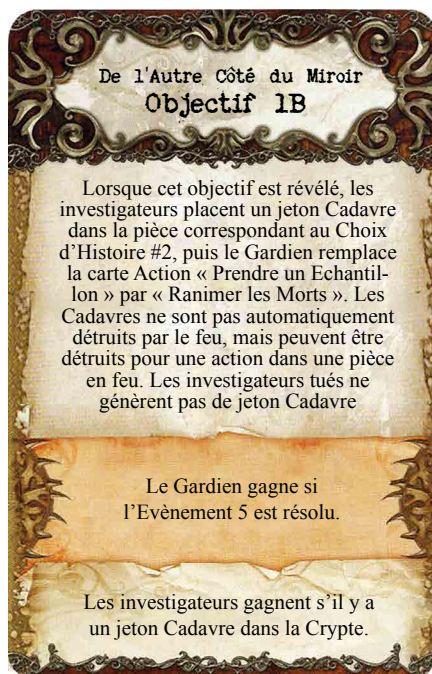
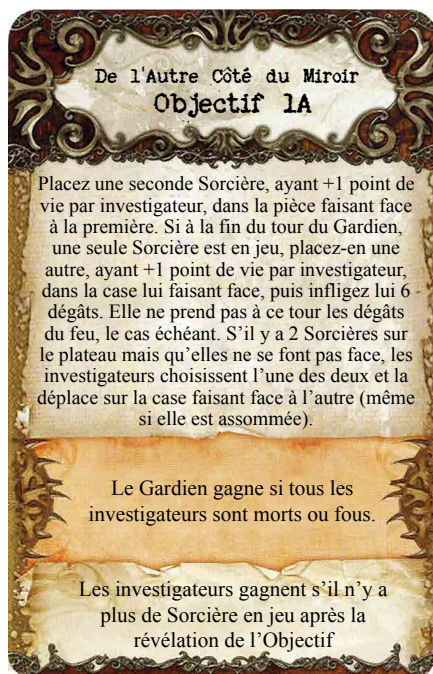








1A**De l'Autre
Côté du Miroir**

Ouvrant la porte sur l'ordre du Docteur Sparrow, vous ne remarquez rien de notable de prime abord. Soudain, vous comprenez avec horreur que le Docteur Sparrow est la sorcière et qu'elle vous a attiré au plus profond de la maison pour servir ses desseins. Cherchant une arme autour de vous, vous êtes décidé à l'arrêter.

Révélez l'Objectif.

1B**De l'Autre
Côté du Miroir**

Le corps du Docteur Sparrow gît au pied d'un mur arborant d'étranges écritures. Il s'agit d'un rituel visant à utiliser le corps de votre amie pour établir un portail permanent entre le monde-miroir et le nôtre. La seule façon d'empêcher ces inconcevables horreurs d'envahir la réalité est d'offrir une sépulture décente au docteur.

Révélez l'Objectif.

1C**De l'Autre
Côté du Miroir**

La pièce est couverte de signes cabalistiques décrivant ce que vous interprétez comme un rituel d'invocation d'un monstre fouisseur géant. Cependant l'invocation sera inachevée et la monstruosité prisonnière de l'anomalie dimensionnelle que forme ces maisons jumelles à moins de lui sacrifier une victime consentante..

Révélez l'Objectif.

2A**De l'Autre
Côté du Miroir**

De l'autre côté du miroir géant, vous trouvez un message de la main du Docteur Sparrow : « Maison inversée erronée. Sorcière doit être arrêtée. Nécessité de monter au point culminant de la maison-miroir. Sera dangereux. »

Avec le message, vous ramassez une clef.

2B**De l'Autre
Côté du Miroir**

Dans cette version inversée et plus sombre de la maison, vous découvrez une note gisant sur le sol. Vous y reconnaissez l'écriture du Docteur Sparrow : « Source des perturbations spatiales localisée. Des fondations de la maison-miroir irradie une énergie magique. Si j'échoue, de grâce stoppez-la pour moi. »

Vous découvrez une clef.

3A**De l'Autre
Côté du Miroir**

Ouvrant un tiroir, vous trouvez un imposant ouvrage dépourvu de poussière. Il décrit essentiellement la pratique d'une forme de sorcellerie permettant de traverser des mondes parallèles.

À son côté, une clef avec une étiquette inattendue : « Étude » ??

3B**De l'Autre
Côté du Miroir**

Sur le bureau est posé un calepin. Le parcourant rapidement, vous comprenez que les notes traitent de l'usage de la réflexion lumineuse pour voyager dans des représentations alternatives de la réalité. À son dos est fixée une clef portant une étiquette : « Rangement de la Cuisine » ??

4A**De l'Autre
Côté du Miroir**

Plusieurs livres sont empilés, fermés, sur le bureau. À leur côté est posé un livre ouvert. On peut y observer une page illustrant ce qui semble être une chambre à coucher dont la légende aux allures d'incantation est écrite dans une langue inconnue.

4B**De l'Autre
Côté du Miroir**

Au milieu de vivres probablement disposés là depuis des années, vous remarquez des marques rectangulaires dans la poussière – peut-être des livres déplacés récemment dans un endroit plus approprié à leur étude. Dans le miroir suspendu au mur Est du rangement de la cuisine, vous remarquez une phrase écrite dans un langage étrange.





Ne mettez en jeu la carte Mythe Toximancie que si vous possédez l'extension "Expériences Interdites".